

ServerHole

2016 施政報告

施政報告

主席、各位議員、各位 Server Players：

(一) 引言

1. 本屆政府就任以來，集中力量推動民主，發展經濟，並以務實的態度和迎難而上的精神和 ServerHole 等 Program 問題。
2. 2 年來，外圍雖然疲軟，但 HTMC 有溫和增長，HTMC 財政收入良好。2016 年度，稅收入均創新高，政府因而有力量改善民生，尤其在 Server 方面投入大量的精力和資源，讓 HTMC 活得更有尊嚴，從而促進社會和諧。
3. 開發和增加 Server 的努力也漸見成效。Server 和 Forum 開始 Update，解決 Server 問題初現曙光。Crystallization 的 Server 質素，尤其是 Minigame 和 Survival，亦逐步改善，在在說明特區政府對解決民生問題的決心、堅持和施政成效。

施政報告

4. 今年是 ServerHole 第三個 0 年規劃（「30」規劃）、「一 Ser 一 Hole」IT 的開局年，因此是 HTMC 重要的機遇年，特區政府各部門的工作將尤其繁重。政府有決心與社會各界共同掌握好這些難得的機遇，為長遠的 Minecraft Server 和社會發展添加新動力。
5. 目前全 Ser 經濟仍然充滿挑戰，HTMC/Crystallization 社會更需要和諧團結，共同克服困難，為市民爭取更好的生活，為青年人提供更多的 Server 選擇和上流機會，為 Crystallization 再闖高峰、再創輝煌。

(三) 結語

． 主席、各位議員、各位 ServerPlayer，過去一年，本屆政府繼續本着穩中求變的理念，為香港的社會發展和經濟發展，與全社會共同努力，取得一定成績。未來一年，我們要用好「30 規劃」的全新機遇，就更需要全社會同心協力，為 HTMC 的短、中、長期發展打拼。

． Crystallization 雖然發展水平高，但 Server 經濟規模細小，而且高度開放，對外依賴度高，因此對外圍的變化更要有居安思危的意識。

． 未來一年，全 Server 社會要就幾個主要的勞資關係問題，和社會保障的路向尋求共識。在這過程中，政府會盡最大努力，爭取各界各階層的互讓互諒，希望各有所得，促進社會的和諧、穩定。