



HyperNite

行政總裁辦公室

第九屆行政總裁 工作報告 (1)

常務委員會委員長、董事局主席、各位董事、各位總監，各位職員：

大家好，本人為第九屆行政總裁 Daniel Cheung。近期，本組織發展欣欣向榮，各類業務正處於蓬勃發展的狀態。就此，我們十分感謝各總監及各職員的鼎力合作，令我們各事務的發展如願得水，事事順利。以下將就有關於，行政及人力資源、業務發展及公關宣傳三方面作詳細匯報。本人經驗尚淺，如以下報告有任何不足，請不吝賜教。

行政及人力資源：

根據本組織人力資源部在 2018 年 3 月 21 日的盤點工作，就各持份者的角度，本人亦認同是次盤點可以減少本組織冗員數目，亦可以令到本組織人力資源部重新制定有關「人事聘請政策」。但本人認為是次盤點工作有少量不足之處，本人並不認同盤點等同解僱工作，本人認為盤點的主要目的是為了點算人力資源及進行重新分配，並不能藉其美名而解僱職員。各部門主管亦應該與其屬下有良好溝通，以促進層層遞進的工作效率，及其傳遞上的問題。

其次，本人認為有關行政及各部門的溝通不足，導致濫用人力資源或部分部門缺乏人力資源。根據中央政策組顧問團隊的報告顯示，我們並未能發揮最佳的人力資源調配及其管理政策，只是各施各法，各兼其職。本人認為應就個人能力進行多元發展，不再局限於單一部門，並增加人力資源部門及聘請時的透明度。以達致本組織核心價值，公平、公正、公開，具透明度。儘管如此，本人亦在此衷心感謝行政部門的支持及暢順運作，令我們擁有一個方便快捷的交流途徑。

最後，本人建議「公告及執行中心」不單止作為本組織行政中樞，還可給予多職員輕鬆討論平日所發生的事情，加強歸屬感，避免造成尷尬情況。

業務發展：

本年度，各業務亦在蓬勃發展，包括小遊戲伺服器 HyperNiteMC，綜合生存網絡 The Network of Star Legend，空島伺服器 The Dragon Legend 及三個白名單伺服器。從宏觀角度而言，伺服器發展角度亦有根據「321 遊戲發展計劃」，唯開發時間過長，減少其玩家對伺服器的歸屬感。但從整體分析，各個伺服器實

在處於一個穩定務實的情況下發展。就小遊戲伺服器而言，營運總監須就其未來發展方向作出長遠規劃，否則將會局限在數個槍戰小遊戲之中，而未能帶動其他業務發展，亦需要考慮有關記憶體事宜，否則在稍後將有機會出現記憶體不足情況。就兩個生存伺服器而言，開發時間實在是過於冗長，不論是限權設置還是插件配置，時間使用實在是超乎想像。並且部分插件未能更新到最新版本，導致伺服器漏洞常常出現，有關部門應正視有關問題，盡早令玩家有一個良好的遊戲體驗。有三個白名單伺服器而言，半生存伺服器 HBC，長期玩家數目只有 2 - 4，有關伺服器管理員應盡快提出應變方法及進行招生行動，但就本人所見，不但是遊戲管理委員會或是行政會議，亦未有看到有關動作，就此本人建議盡快展開招生行動。而在另一個純生存伺服器 Ultra Sky，本人認為管理人員應持有良好及禮貌的態度對待玩家。最後，CNB 生存伺服器，由於有關伺服器尚未進行招生及開放，希望有關伺服器可以盡早解決現時出現的問題，避免讓其他人出現遐想。

除了在遊戲方面發展，本組織亦有在動漫事宜方面進行發展，但由於其發展方針尚未有明確指引，是次報告暫時將不作評論，期望業務總監 (ACGs) 及營運總監可以有盡快明確發展指標。

公關及宣傳方面：

就我本人的觀察，及根據公關宣傳部所提供的資料，我們近期最新與 InnoCity 及 AnsqrByter 合作並加入星光聯盟。我們可以有更多的對外支援及後盾，並且可以與有關組織交換意見，互助互利。這個決定是良好的先例！

最後，很感謝觀看今天這份工作報告，亦感謝各位職員在加入後所付出的貢獻。但最重要的是，今天與各位分享了上年度的工作表現，及對各類業務行政的展望。我們本組織的成功，必定需要大家鼎力合作，互相支持，所謂「三人行，必有我師焉」，再次在此感謝大家。希望來年大家可以繼續努力，共創美好 HyperNite。若果各位對本報告有任何疑問，歡迎向本人 (行政總裁) 查詢，或使用通訊軟件 WhatsApp，聯絡行政總監 (+852) 67395613。謝謝你的閱讀。