



第十屆行政總裁工作報告

董事會主席、各位董事、理事會主席、各位幹事，各位同事：

大家好，本人為第十屆行政總裁 Anson Tsang。首先，我十分榮幸在 2018-2019 年度能夠成為 HyperNologyCo. (HyperNitePo.) 的行政總裁，在這一個年度之中，發生過不同的重大事件，同時亦改寫了我們的發展方向。在此，本人十分感謝各部門及各營運職員的協助，同時亦十分感謝各位同事的鼎力合作，另外各業務的發展十分順利。以下報告將會講述有關行政及人力資源及業務發展 2 方面的匯報。如有不足，請不吝賜教。

行政及人力資源

根據人力資源部及行政部所提供的資料，在 2018 至 2019 年度我們總共聘請了 27 名職員，當中有 52% 為營運部門職員。而在這個年度的離任比率為 17%，比上年多少百分之 50%。正因如此，我們會在 2019 年 5 月份重新檢視有關人力資源政策，並且在六月份進行盤點，以確保冗員率可以低於 20%。

其次，經過我們創意總監 Tony 的半年研究報告之中，發現我們未能「大躍進」的其中一點是溝通及歸屬感。在本人的任期之中，我將會盡力改善溝通，包括在內聯網及其他線上系統添加溝通系統。同時為了讓文件在傳輸中不會受到干預及人為失誤，我們在三月份起已經決定全面使用 Staff-Departmental E-Mail 進行機密檔案及內部資訊傳輸，以減低人為失誤之風險。

在人士聘請方便，我們將會在 2019 年下半年度著重於聘請編程及網絡資訊職員，其次為遊戲營運及開發部門，希望這一項的改善，可以平行職員比例，由現在的 6:1 (Operation : Non-operation)，變成 3:2。

除此之外，在 2018 下半年度，我們成功分拆 HyperNitePo. 到 HyperNologyCo. & HyperNitePo.，本人在此感謝改革事務委員會及各位董事的配合，才能令我們的分拆十分成功。

最後，十分感謝各位對我們內部的支持，有沒有大家的支持，我們亦未能成功！

業務發展

在 2018 至 2019 年度，我們暫時仍是著重於 Minecraft 伺服器業務發展，同時亦嘗試發展 ACG 跨月份報章。在 MSBD 方面，我們正根據「321 遊戲發展計劃」，其中“1”為我們的重點小遊戲伺服器 - HyperNiteMC，我們正因此對外招募

Java 插件師，藉此希望加快遊戲發展進度。而“2”為私人伺服器，在這一個年度，我們把私人伺服器的遠景放在了 HiByeCraft & UltraSky 伺服器，並且將會在 4 月份舉行招生，希望可以增加私人伺服器玩家平均數目。而“3”為公開生存及綜合伺服器，我們現時已經完成 The Dragon Legend（趣味空島生存伺服器），並且預計會在六月份正式公開，希望在哪一個時候可以增加我們的知名度。而我們第二個伺服器 The Dragon Legend 將會預計更新所有系統到 Spigot 1.13，因此現在已經進入關閉維護及更新狀態，我們希望並且預計 8 月份將可以重新開放。最後，我們正開發一個全新的伺服器，HyperRealm，由於這個伺服器還在基本建設當中，暫時未有過多詳細資料，詳細情況可以向 HyperNitePo. OGM - Rory Pun / HyperNitePo. HyperRealm GMSN - Update_UD 查詢。

最後，很感謝觀看今天這份工作報告，亦感謝各位職員在加入後所付出的貢獻。但最重要的是，今天與各位分享了上年度的工作表現，及對各類業務行政的展望。我們本組織的成功，必定需要大家鼎力合作，互相支持，所謂「三人行，必有我師焉」，再次在此感謝大家。希望來年大家可以繼續努力，共創美好 Hyper Group。若果各位對本報告有任何疑問，歡迎向本人（行政總裁）查詢，或使用通訊軟件 WhatsApp，聯絡組織總經理 - Rory Pun。謝謝你的閱讀。