

2021

《工作及發展報告》

REPORT ON WORKING AND DEVELOPMENT

ALISTAIR LEE; JIMMY YEUNG

HYPER GRPOUP | <https://org.hypernology.com>

致 董事會、理事會、各位管理層、各位職員 及 公眾：

在 2020 及 2021 年，在全球面對疫情的情況下，本機構仍然堅持我們的核心價值，發展實體及遊戲業務。但，本機構仍然位於嚴峻的階段，不論在資訊科技、人力資源及行政、遊戲業務都屢次遇上挑戰，我們希望透過制定未來發展願景，確保並落實 HN 未來發展的步伐及方向，穩健現有的系統及制度。

以下將會是本年度的工作報告部分：

HyperNitePo. & HyperNologyCo. (下稱：本組織)

HN 當中的成員組織 HyperNitePo. 致力推廣 Minecraft 遊戲伺服器的發展，包括拓展並嘗試製作不同類型的遊戲伺服器，當中包括：星空傳奇綜合生存網絡、神龍傳說、HyperLand 等等。在拓展數個伺服器的途中，我們亦從中發現本組織在人手及技術上仍有不足，本組織將會在未來加強拓展及進行人手招募行動，致力於香港 Minecraft 社群招募生存伺服器的建築及開發人員。同時，本組織亦會優化現時的伺服器營運機制，致力推行「去行政化」。

本組織亦於 2020-2021 年度致力拓展合作，希望透過與不同類型的伺服器建立連繫，從而加強現時的信息通報機制 並且 學習並交流現有的遊戲開發及建築技術。本年度在公關及傳訊部門的努力下，本組織與 希望領域群網 (HCN)、雲都伺服器 (COCS)，翔律伺服器 及 Simplus 展開合作。

本組織亦在 2021 年度推薦會員事務計劃 RCN，希望透過會員計劃，回饋 香港 Minecraft 遊戲社群，亦致力提供免費而開放的伺服器架設及信息服務給予合資格的玩家及使用者。本機構亦希望透過相關計劃，了解並接觸現時香港 Minecraft 社群的其他伺服器及玩家，致力改善本組織現有問題。

本組織於 2021 第二季，與 HyperNologyCo. 共同展開架構重整計劃，本組織致力於架構上進行重整，減省現有的行政工序及裁減部分冗員，本組織希望透過相關行動，優化現時的營運政策，同時優化管理政策。藉此，本組織設有管理委員會，針對性監察及為本組織的營運及管理政策提供意見。

HN 其中的成員組織 HyperNologyCo. 致力拓展部分非遊戲業務，並且為 HyperNitePo. 提供行政、人力資源、會計財務及資訊科技支援。本組織於 2020-2021 期間優化了現行的訊息機制，並建立了「營運管理系統 (OMS)」，用作取代於 2018 年啟用的內聯網系統。營運管理系統最大程度優化了內聯網的技術限制，而且能夠更獨立自主對系統上的功能進行修訂。同時，本組織於 2020

年度正式引入「通用帳號管理政策」，透過 Active Directory / LDAP 技術，同步本機構職員的帳號密碼。

本組織亦於 2020-2021 分階段推出各類線上系統，除了統一現時的分散資訊外，亦希望透過線上系統減低 IT 職員修改相關資訊的複雜性，而且藉著 2021 年度的「自動化政策」，有效減少許多 IT 成員管理系統及處理重複的問題。

本組織同時於 2020-2021 對外提供伺服器（非遊戲）租借服務及代購，管理服務，藉此希望透過部分額外業務收入為 HyperNitePo. 提供購入額外遊戲插件及雜項費用的支出。我們最終於本年度達至收支平衡，希望會在未來拓展其他非遊戲業務，藉此增加收入，購入更多不同類型的插件及系統，為玩家及使用者提供更優質的 Minecraft 伺服器及網頁體驗。

本組織亦於 2020-2021 修訂了現有各項的條款，有效地刪除部分已過氣及不適用的條例，同時對現行部分行政政策進行優化，我們希望透過相關政策，有效運用現有的人手，並減少規條之間的重複性質。

以上是 2020 - 2021 年度 HyperNitePo. 及 HyperNologyCo. 工作報告。本機構藉著 2020-2021 年度所發生的種種事件，我們希望透過以上經驗，制定未來的發展計劃。

以下將為發展計劃部分：

在 HyperNitePo. 方面，為了現時遊戲伺服器的可持續性發展，本組織將會於 2021-2022 年度更新現時的 空島伺服器（神龍傳說）到最新的穩定版本並重新開放，本組織亦會因此招募部分人手，負責伺服器的開發及管理，同時物色有能者成為核心管理組，拓展現有的伺服器運作。

同時，本組織亦會透過對私人伺服器（PS）招生活動，盡量解決現有私人伺服器的「運作生存週期」問題，但我們並不會考慮加入「插件」影響原味生存，希望透過活動及其他因素改善相關問題。

再者，HyperNiteMC 於未來將會建立「統一玩家信息平台」，統一管理及儲存玩家訊息，管理員亦可以使用該平台，查看玩家的所有紀錄。

然而，本組織亦會重點檢視現時星空傳奇綜合生存網絡（LOS）的遊玩性質，希望藉此增強伺服器的可遊玩性，同時希望藉此招攬人才協助建立及維護伺服器。

在 HyperNologyCo. 方面，為了拓展現時業務及增加收入，本組織將會考慮在 2021-2022 年度製作並推出短網址系統，同時會再部分網站加入廣告 (AD)，希望藉此增加部分收入用作增添遊戲伺服器插件及伺服器資源。

除了拓展現時業務外，本組織亦會持續優化現時的公開網站及系統，同時將會於未來重新規劃現時的部分資料管理政策，預計將在未來綜合「職員申請系統 OAFS」及「人力資源管理系統 HRMS」，讓申請者能夠更輕易填寫申請表格，同時減少人力資源部門的行政工作。

本組織亦會繼續優化及整合現行營運管理系統、網頁系統 (資源中心、聯絡平台、狀態平台)、網絡平台等等，減少人手操作帶來的失誤，藉此將大部分系統自動化。

本組織在 2020-2021 年度遭受多次網絡攻擊、數次的勒索病毒襲擊。首先本人代表 HYPER GROUP 表示憤怒及深表遺憾因為攻擊而造成的影響，我們深感抱歉。但這數次的網絡攻擊亦令我們下定決心，重新制定網絡管理政策其他安全設定。我們亦會在未來設置統一登入平台 (Linux)，用作統一管理現時的所有 Linux 伺服器，確保安全性。未來亦會與現任首席信息安全總監，首席營運及信息總監討論並開拓更多解決現有安全的方法並確實執行，目標希望 2022 因網絡攻擊而造成的損失為 0。

最後，本機構十分感謝各位成員的付出，亦感謝各位玩家及使用者的支持。

感謝閣下抽空閱覽《工作及發展報告》(2020-2021)，謝謝。
